

FACHKOMPETENZ Kompetenzraster für das Modul 122 mit einer Scriptsprache (mit Windows)

Name: _____

Handlungsziel	A +0.5	B +0.5	C +0.5
1 Grundlagen der Scriptsprache <i>Unterschrift: *Coach</i>	Datum: Notwendige Software und Einstellungen zum Betrieb der Scriptsprache können installiert bzw. sichergestellt werden. Bedingungen zur Konsoleneingabe und zum Start eines Scripts sind bekannt.	Grundlegende Sprachkonstrukte wie Konstanten, Variablen und Objekte können typengerecht initialisiert und verändert werden. Einstellungen und Eigenschaften des Hostsystems können abgerufen werden	Aufruf von scripteigenen Funktionen und Shell-Kommandos in der Shelloberfläche (Host) können ausgeführt und Resultate interpretiert werden. Typischerweise: Mathematik, Textmanipulation, Typenkonversion, Datum/Uhrzeit,
2 Analyse und Implementation von automatisierten Abläufen (Scripts) Doku und Testverfahren	Der Aufbau eines Scripts ist bekannt und ein Script kann in einem Editor geschrieben und im Shell gestartet werden. Inline-Kommentar kann im Quellcode platziert werden.	Scripts können im Debugging-Modus ausgeführt und Fehlermeldungen korrekt verstanden werden. Die Funktionalität eines Scriptes kann mittels eines Testprotokolls getestet und protokolliert werden.	Das Hilfesystem der Scriptsprache ist bekannt und kann in der Konsole (Shell) zur Auffindung von Detailinformationen eingesetzt werden. Die Objekt-Struktur (Object-Modell) kann erläutert und zur Auffindung von Methoden oder Eigenschaften verwendet werden. Programmstrukturen zur Handhabung von Objekten können erklärt und angewendet werden. Die Manipulation von Objekten durch ihre Eigenschaften (Properties) und Methoden (Funktionen) ist bekannt und kann an einfachen Objekten (z.B. Text) angewendet werden.
3 Umgang mit Standard-Objekten: - Dateien - Ordner - Prozesse - Dienste	Die vom Host bereitgestellte Ordner- und Dateistruktur kann durch die Scriptsprache angesprochen werden.	Die im Host aktiven Prozesse können durch die Scriptsprache angesprochen werden. Die wichtigsten Methoden und Eigenschaften fürs Prozesshandling können angewendet werden.	Für eine einfache Anforderung wird eine Benutzerschnittstelle (Menüführung oder GUI) entworfen und realisiert, welche den Benutzer korrekt durch den Eingabeprozess leitet. Eingabefelder verfügen über Plausibilitätsprüfung und Abbruchmöglichkeiten.
4 Umgang mit Erweiterten Objekten: - COM-Objekte - WMI-Objekte - .NET / andere Sprachspezifische Objekte	Die vom System bereitgestellten COM-Objekte können durch die Scriptsprache angesprochen werden.	Die im Host aktiven Dienste können durch die Scriptsprache angesprochen werden. Die wichtigsten Methoden und Eigenschaften fürs Handling von Diensten können angewendet werden.	Die vom System bereitgestellten COM-Objekte können durch die Scriptsprache angesprochen werden. Die wichtigsten Methoden und Eigenschaften einzelner Objekte können angewendet werden. Die vom System bereitgestellten WMI-Objekte können durch die Scriptsprache angesprochen werden. Die wichtigsten Methoden und Eigenschaften einzelner Objekte können angewendet werden.