

# Storyboard

ToDo App



Haab Alex, Luis Loureiro  
Modul 335

## Inhaltsübersicht

<b>1. Projektbeschreibung</b>	<b>3</b>
<b>2. Projektziele</b>	<b>3</b>
<b>3. Anforderungen</b>	<b>3</b>
3.1 Muss-Kriterien	3
3.2 Kann-Kriterien	3
<b>4. Use Case</b>	<b>4</b>
4.1 Use Case Muss Kriterien	4
4.2 Use Case Kann Kriterien	4
<b>5. Programm Architektur</b>	<b>5</b>

## 1. Projektbeschreibung

In diesem Projekt entwickeln Alex Haab und Luis Loureiro eine ToDo (Web)App. In diesem Dokument sind die Anforderungen, die Projektziele, der Use Case und die Programm Architektur beschrieben.

## 2. Projektziele

Das Ziel dieses Projektes ist es eine ToDo (Web)App zu entwickeln.

## 3. Anforderungen

Bei unseren Anforderungen unterscheiden wir zwischen sogenannten „Muss-Kriterien“ und „Kann-Kriterien“. Muss-Kriterien sind Punkte, die wie der Name schon sagt, erfüllt werden müssen. Kann-Kriterien sind somit optionale Kriterien und müssen nicht umgesetzt werden.

### 3.1 Muss-Kriterien

Folgende Punkte wurden als „Muss-Kriterien“ definiert:

- Das Erstellen von Tasks
- Das Abschliessen von Tasks(erledigt / nicht erledigt)
- Schlichtes Design(Standard)

### 3.2 Kann-Kriterien

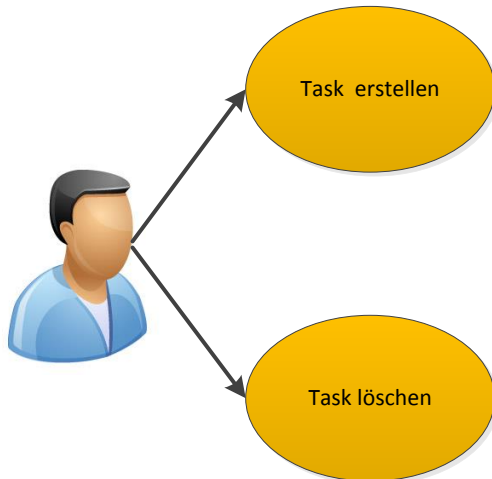
Folgende Punkte wurden als „Kann-Kriterien“ definiert:

- Implementierung von Mehrfachauswahl(z.B. durch Checkbox)
- Das Archivieren von Tasks(Abgeschlossene Tasks werden nicht direkt gelöscht)
- Das Editieren von bestehenden Tasks
- Erweitertes Design(nicht Standard)

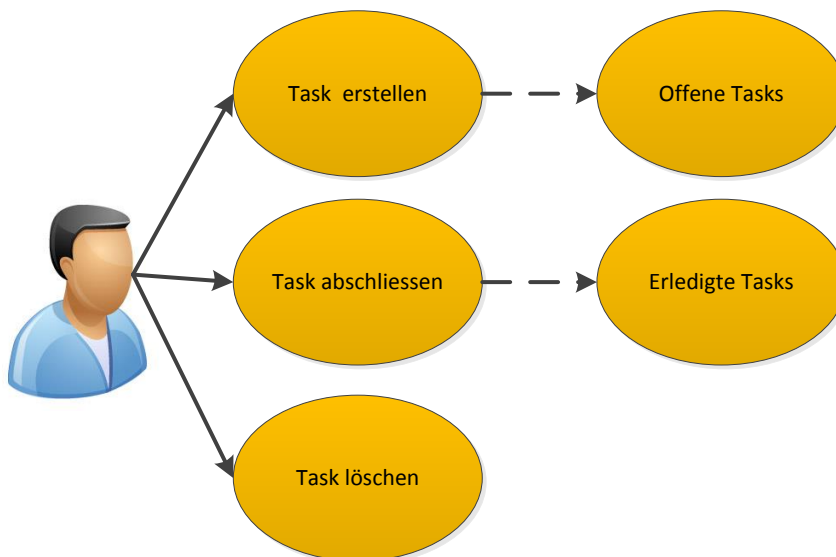
## 4. Use Case

Nachfolgend unsere zwei Use Cases. Sie unterscheiden sich anhand der Muss und Kann Kriterien.

### 4.1 Use Case Muss Kriterien



### 4.2 Use Case Kann Kriterien



## 5. Programm Architektur

Hier ist die Programm Architektur abgebildet:

