

Notiz-App

Oliver Peter, Patrick Tschirky und Riki Fagundes 24.06.2016

TBZ M335 - Mobile Applikationen realisieren
MP-CH-335-1312

Inhaltsverzeichnis

Beschreibung.....	3
Anforderungen.....	4
Muss-Kriterien.....	4
Kann-Kriterien.....	4
Arbeitsaufteilung.....	5
Storyboard.....	6
UseCase.....	7
.....	Error! Bookmark not defined.
Screenshots.....	8
Testfälle.....	10
Normalfälle testen.....	10
Test 1.....	10
Test 2.....	10
Test 3.....	11
Test 4.....	11
Auswertung.....	12
Arbeitsjournal.....	13
Fazit.....	14

Beschreibung

Oft kommt es vor, dass einem eine geniale Idee in den Sinn kommt, die man so schnell wie möglich festhalten möchte. Jedoch fehlt einem meistens das perfekte Tool dazu. Um dieses Problem aus der Welt zu schaffen, entwickelten wir eine simple aber doch sehr effektive Applikation, die zu 100% ihren Zweck erfüllt.

Dazu muss man sich nur mit seinen Google+ Login Credentials anmelden und schon gelangt man auf den Homescreen der Applikation. Auf diesem Screen findet man alle gespeicherten Notizen. Über den Homescreen können auch bequem neue Notizen erstellt und gespeichert werden. Alle gespeicherten Notizen werden lokal auf dem Gerät abgelegt und sind jederzeit aufrufbar. Zusätzlich kann man die erstellten Erinnerungen editieren und löschen, indem man die gewünschte Notiz öffnet.

Anforderungen

Muss-Kriterien

- Erfassen von Notizen
- Speichern von Notizen
- Bearbeiten von Einträgen
- Löschen von Einträgen
- Einträge werden lokal auf dem Device in .txt Dateien gespeichert
- Benutzer kann alle seine erstellten Einträge in einer Liste sehen

Kann-Kriterien

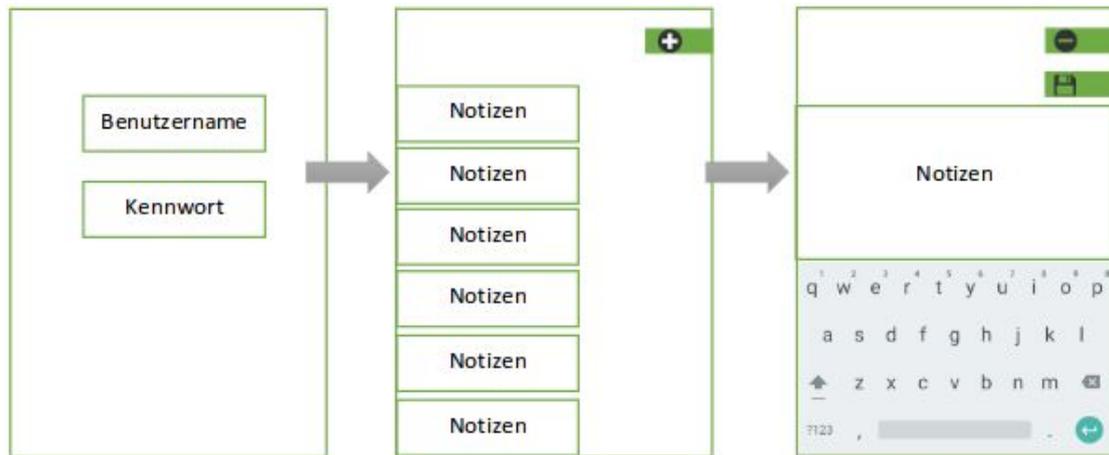
- Benutzer können sich via Google+ einloggen

Arbeitsaufteilung

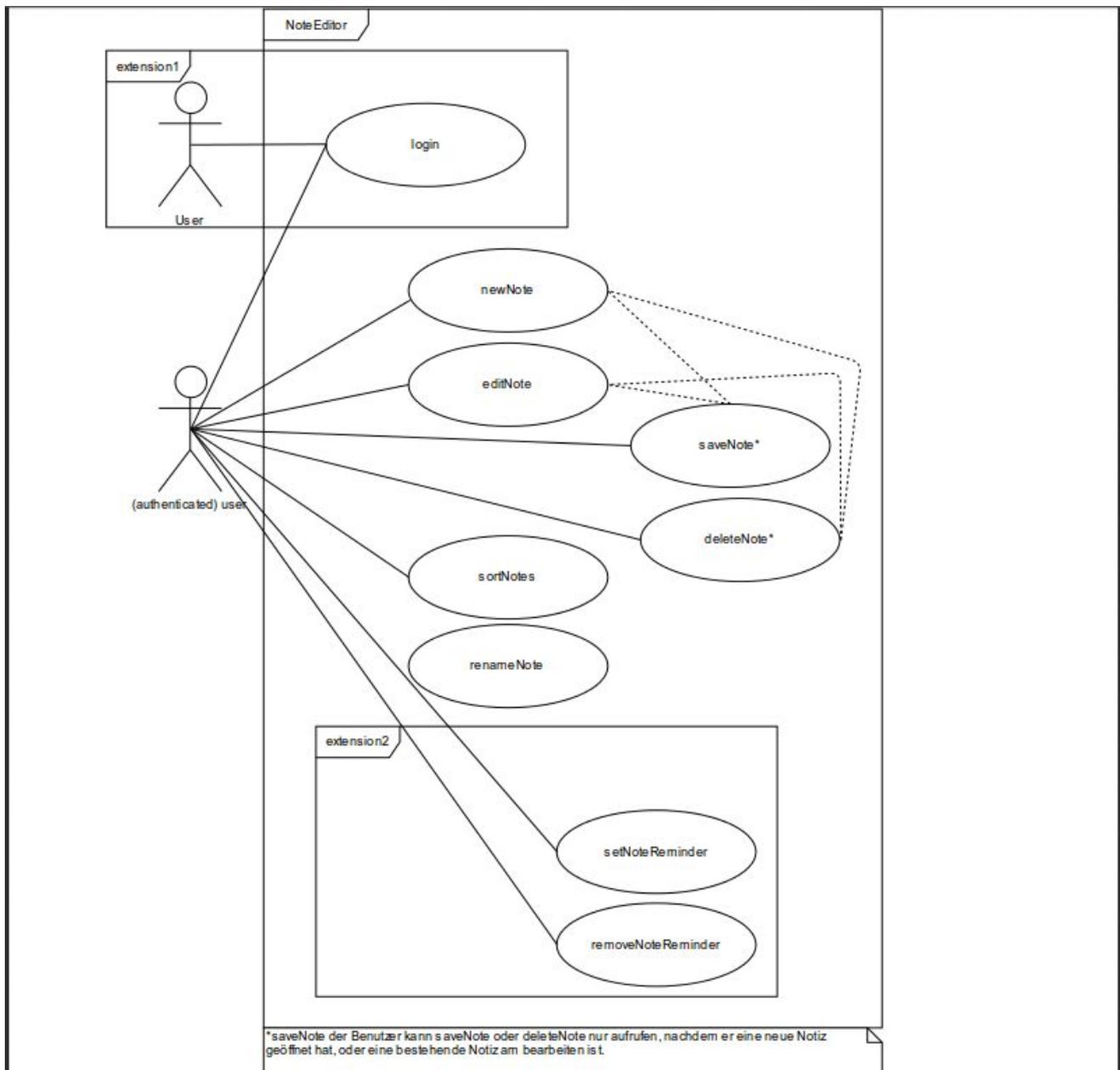
Als erstes einigten wir uns darauf ein Notiz-App zu entwickeln. Anschliessend haben wir zusammen ein Storyboard und ein Usecase entworfen und geschaut was wir zusätzlich noch implementieren können. Die Zusammenarbeit hat sehr gut funktioniert. Wir haben die Aufgaben wie folgt aufgeteilt:

- Riki: Google+ Loginmaske programmiert, UseCase erstellt, programmierte Activities zusammengefügt
- Patrick: Geholfen Programmierung des Grundgerüsts und der Activities (Gesamt Ansicht: bearbeiten, löschen, hinzufügen von Notizen), Design, Dokumentation
- Oliver: Programmierung des Grundgerüsts und der Activities (Gesamt Ansicht: bearbeiten, löschen, hinzufügen von Notizen), Storyboard erstellt

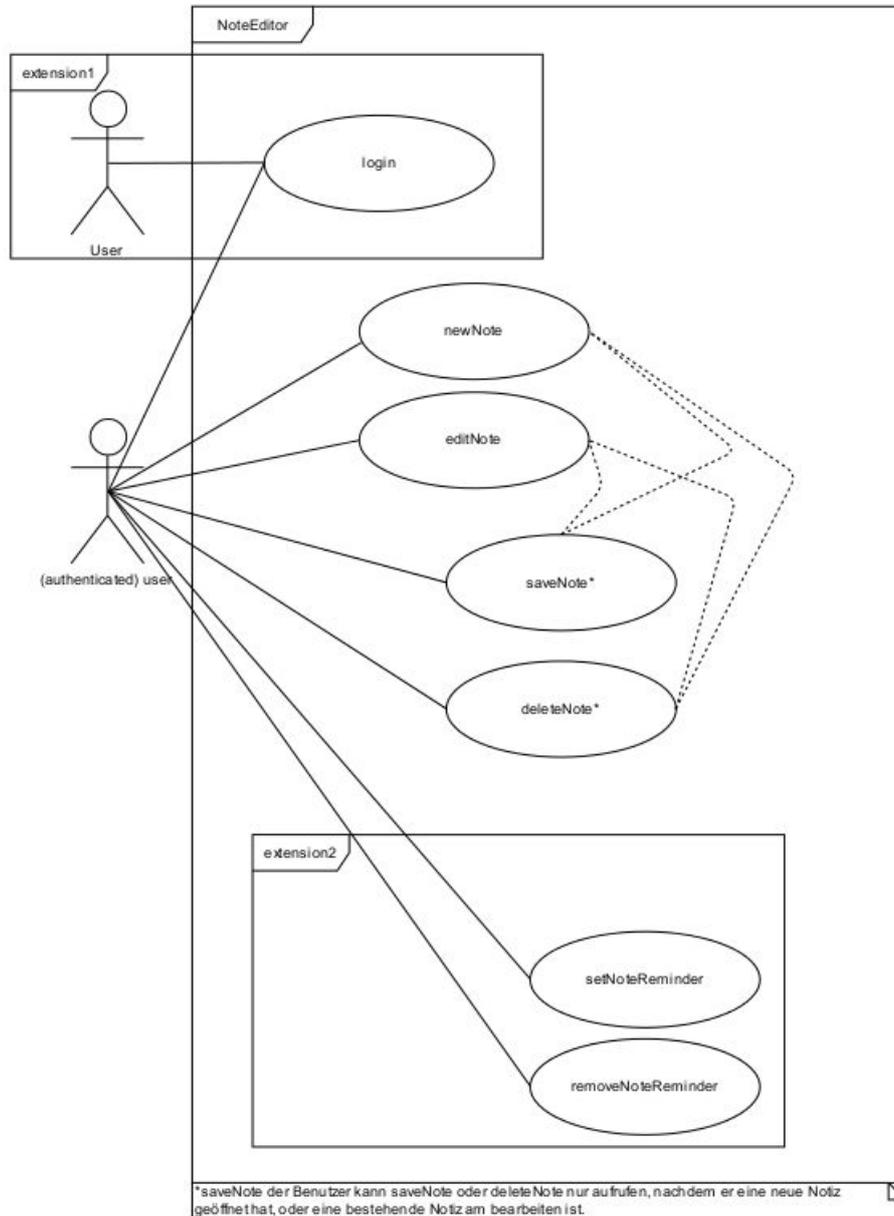
Storyboard



UseCase

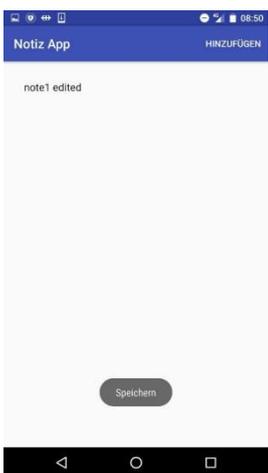
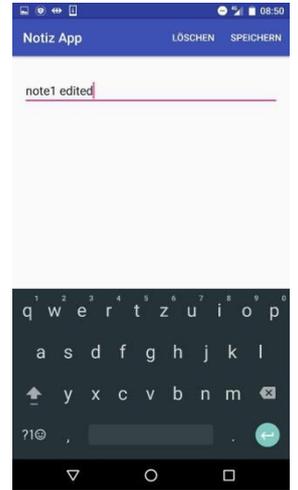
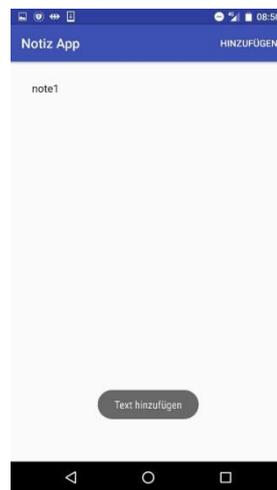
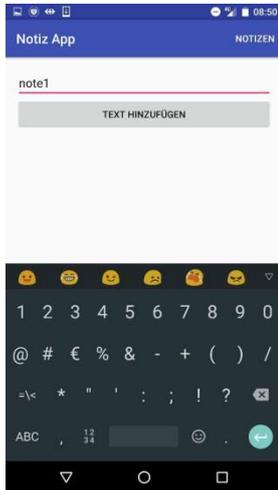
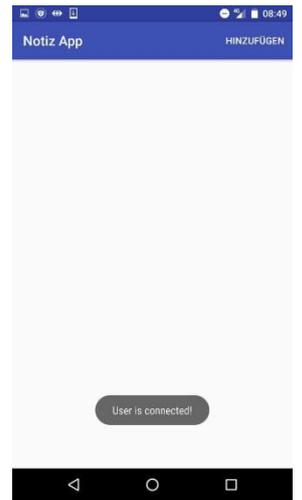
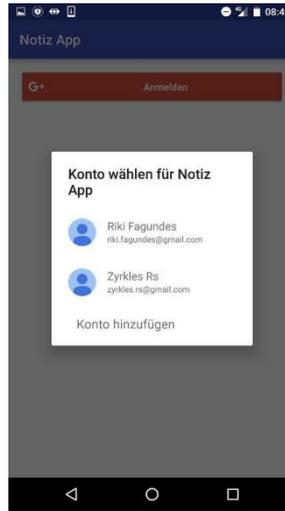
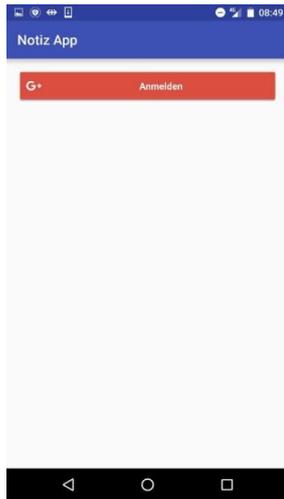


1. Qualität



Überarbeitete Version

Screenshots



Testfälle

Hier sind alle Testfälle beschrieben.

Normalfälle testen

Test 1

Bezeichnung	Wert	Bemerkung
Was wird getestet	Login mit dem Google+ Konto.	
Testsituation	Benutzer wird sich auf der Notiz Applikation anmelden.	
Erwartetes Ergebnis:	Anmeldung erfolgt über ein aktives Google+ Konto.	
Effektives Ergebnis:	Anmeldung erfolgt über ein aktives Google+ Konto.	
Resultat:	OK  NOK 	

Test 2

Bezeichnung	Wert	Bemerkung
Was wird getestet	Erstellen einer neuen Notiz.	
Testsituation	Benutzer klickt auf den "New Notiz" Button.	
Erwartetes Ergebnis:	Es wird ein neues Ereignis erstellt.	
Effektives Ergebnis:	Es wird ein neues Ereignis erstellt.	
Resultat:	OK  NOK 	

Test 3

Bezeichnung	Wert		Bemerkung
Was wird getestet	Bearbeiten einer Notiz.		
Testsituation	Benutzer klickt auf eine bereits erstellte Notiz.		
Erwartetes Ergebnis:	Man kann die Notiz beliebig editieren.		
Effektives Ergebnis:	Man kann die Notiz beliebig editieren.		
Resultat:	OK <input checked="" type="checkbox"/>	NOK <input type="checkbox"/>	

Bezeichnung	Wert		Bemerkung
Was wird getestet	Löschen einer Notiz.		
Testsituation	Benutzer klickt im Bearbeitungsmodus auf den Delete-Button.		
Erwartetes Ergebnis:	Die Notiz wird gelöscht.		
Effektives Ergebnis:	Die Notiz wird gelöscht.		
Resultat:	OK <input checked="" type="checkbox"/>	NOK <input type="checkbox"/>	

Test 4

Bezeichnung	Wert		Bemerkung
Was wird getestet	Löschen einer Notiz.		
Testsituation	Benutzer klickt im Bearbeitungsmodus auf den Delete-Button.		
Erwartetes Ergebnis:	Die Notiz wird gelöscht.		
Effektives Ergebnis:	Die Notiz wird gelöscht.		
Resultat:	OK <input checked="" type="checkbox"/>	NOK <input type="checkbox"/>	

Da keine Negativwerte wie auch keine Grenzwerte vorkommen, müssen auch keine getestet werden.

Auswertung

In der Tabelle sieht man den Überblick über die Tests die im Testplan durchgeführt wurden.

Test	Erwartetes Ergebnis	Effektives Ergebnis	OK	NOK	Fall
1.	Anmeldung erfolgt über ein aktives Google+ Konto.	Anmeldung erfolgt über ein aktives Google+ Konto.			Normalfälle
2.	Es wird ein neues Ereignis erstellt.	Es wird ein neues Ereignis erstellt.			
3.	Man kann die Notiz beliebig editieren.	Man kann die Notiz beliebig editieren.			
4.	Die Notiz wird gelöscht.	Die Notiz wird gelöscht.			

Arbeitsjournal

Arbeitsjournal

Wann	Wo	Was (Gegenwart)	Was (Ziel)
20.06.2016	TBZ	<ul style="list-style-type: none"> • Arbeitsumgebung eingerichtet: <ul style="list-style-type: none"> ○ Android Studio ○ TBZ-Wiki • HelloWorld zum Laufen gebracht. • Uns mit dem Testprogramm beschäftigt • Arbeitseinteilung gemacht. • Projektbeschreibung: <ul style="list-style-type: none"> ○ UseCase Diagramm und Storyboard erstellt. ○ Kurze Projektbeschreibung geschrieben. 	<ul style="list-style-type: none"> • Mit der Implementation beginnen: <ul style="list-style-type: none"> ○ Layout erstellen ○ Neue Notiz erstellen und speichern sollte möglich sein
21.06.2016	TBZ	<ul style="list-style-type: none"> • Methode die neue Notizen erstellen und diese als File speichert gemacht • Über Google+ Login informiert • Google+ Login erstellt • Layout Optionen angeschaut • Probleme beim Importieren der Projekte behoben 	<ul style="list-style-type: none"> • Verknüpfung Login – Notizenliste (Startseite der App) • Notizen: Erstellen / Löschen / Bearbeiten fertig • App mit Google+ Login erweitern
22.06.2016	TBZ	<ul style="list-style-type: none"> • Methoden für Notiz erstellen, löschen, bearbeiten fertig erstellt • Google+ Login hinzugefügt 	<ul style="list-style-type: none"> • Diverse Bugs beheben • Mit der Dokumentation anfangen
23.06.2016	@HOME	<ul style="list-style-type: none"> • Sämtliche Bugs behoben • An der Dokumentation gearbeitet 	
24.06.2016	TBZ		-

Fazit

Wir haben alle Muss-Kriterien erfüllt. Zusätzlich haben wir noch eine Login Maske erstellt. Somit haben wir alles erreicht was wir Anfangs in unserem Konzept definiert hatten. Im Grossen und Ganzen ist alles ziemlich gut gelaufen. Natürlich kamen wir auch manchmal ins Stocken, doch mit Hilfe von Google und Herr Kaeser konnten wir die grössten Probleme lösen.

Vor allem für Patrick und Oliver war die Woche sehr speziell, weil beide Systemtechniker sind und beide wenig Programmiererfahrung mit Java besitzen. Dadurch konnten sie von der Woche sehr viel profitieren. Natürlich war es auch für Riki sehr spannend, eine Android Applikation zu programmieren, denn für ihn war es auch eine premiere.